



# Virtuelle Rekonstruktion Rostocker Wahrzeichen

Ein Schülerprojekt zur Förderung von MINT-  
Kompetenzen durch 3D-Modellierung und AR-  
Technologie

von Arnd Blaschke und Alexander Poukhlovski  
Gymnasium Reutershagen

- Motivation
- Vorgehen
  - Datenrecherche
  - Modellierung mit Blender
    - Warnemünder Leuchtturm
    - Kröpeliner Tor
  - Integration in das 3D Stadtmodell von Rostock
- Zusammenfassung und Ausblick



# Schülermotivation

~~CAN'T~~  
CAN

# Partnermotivation

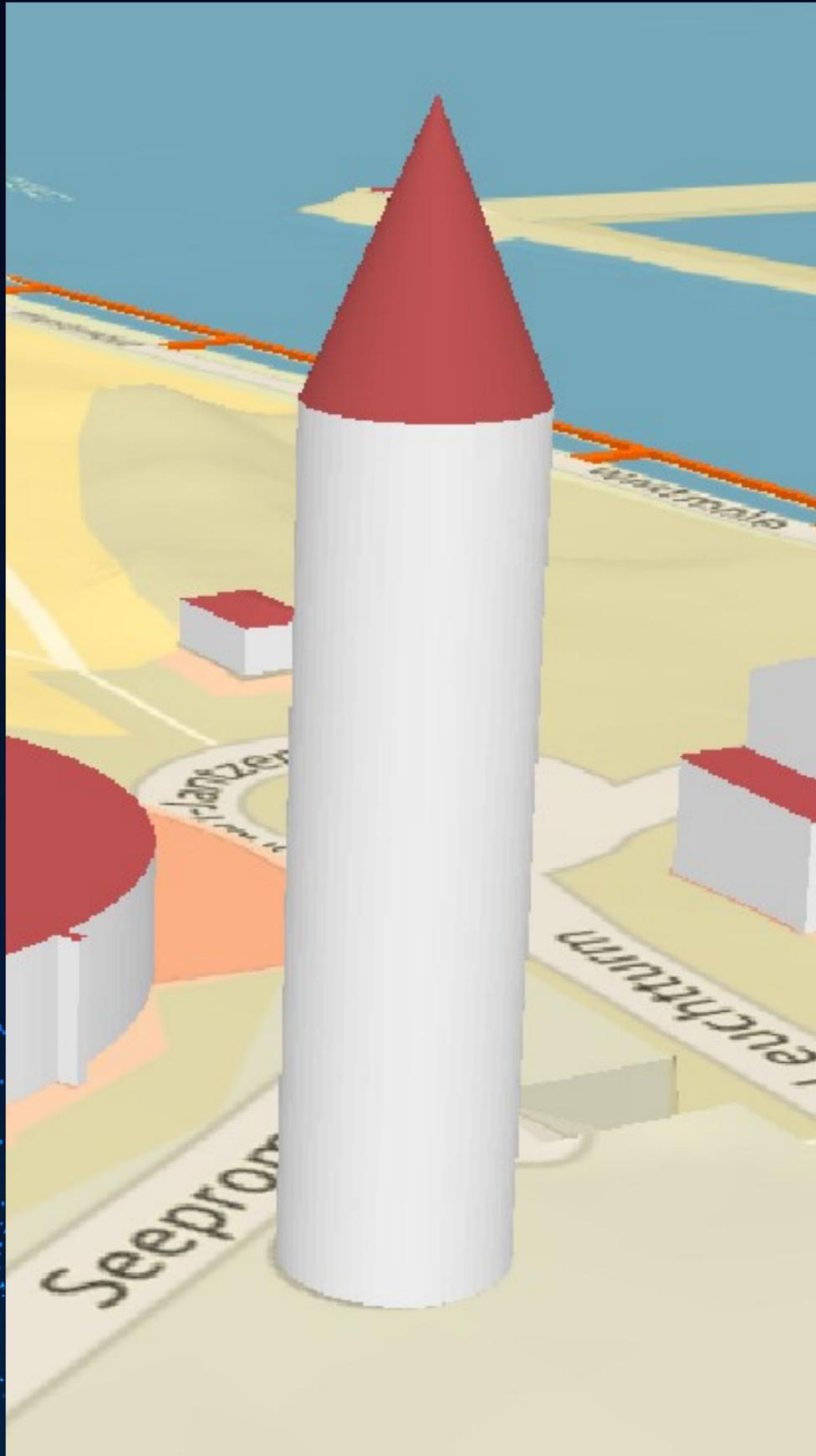


- Zusammenarbeit mit Katasteramt

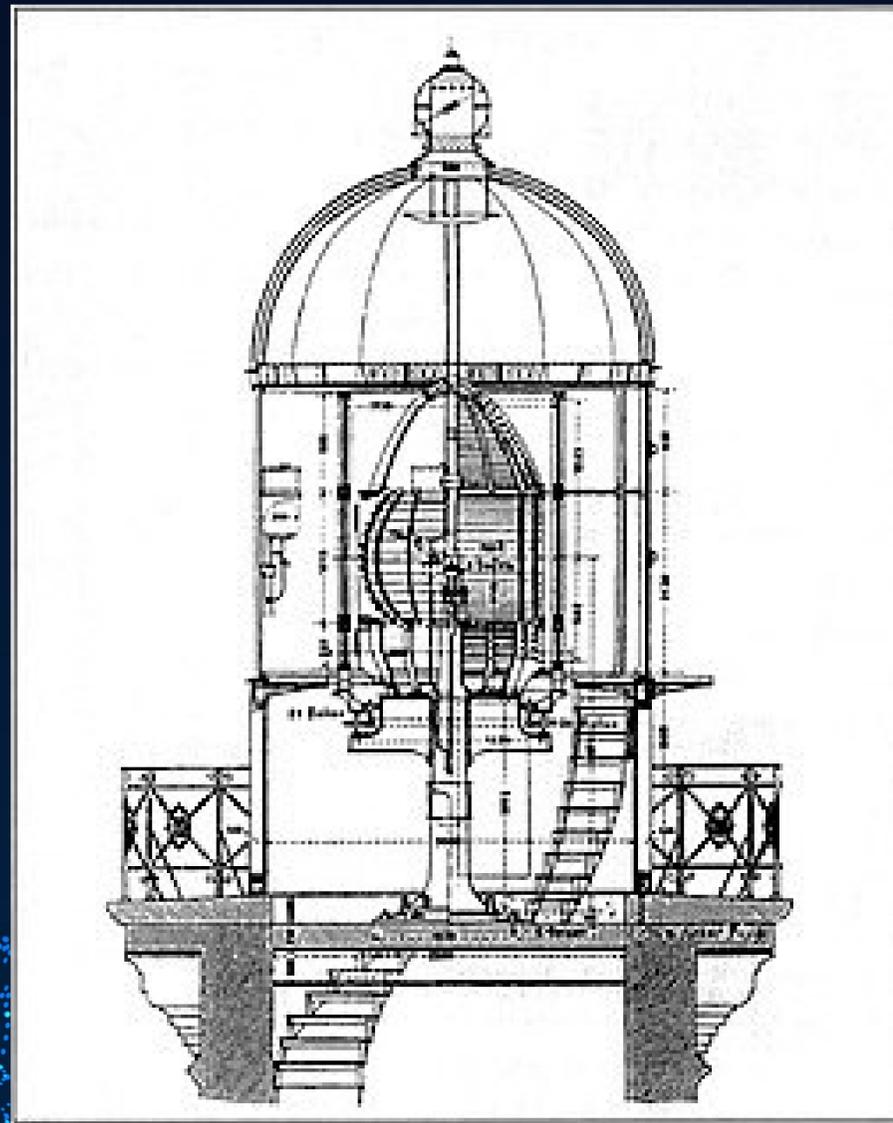
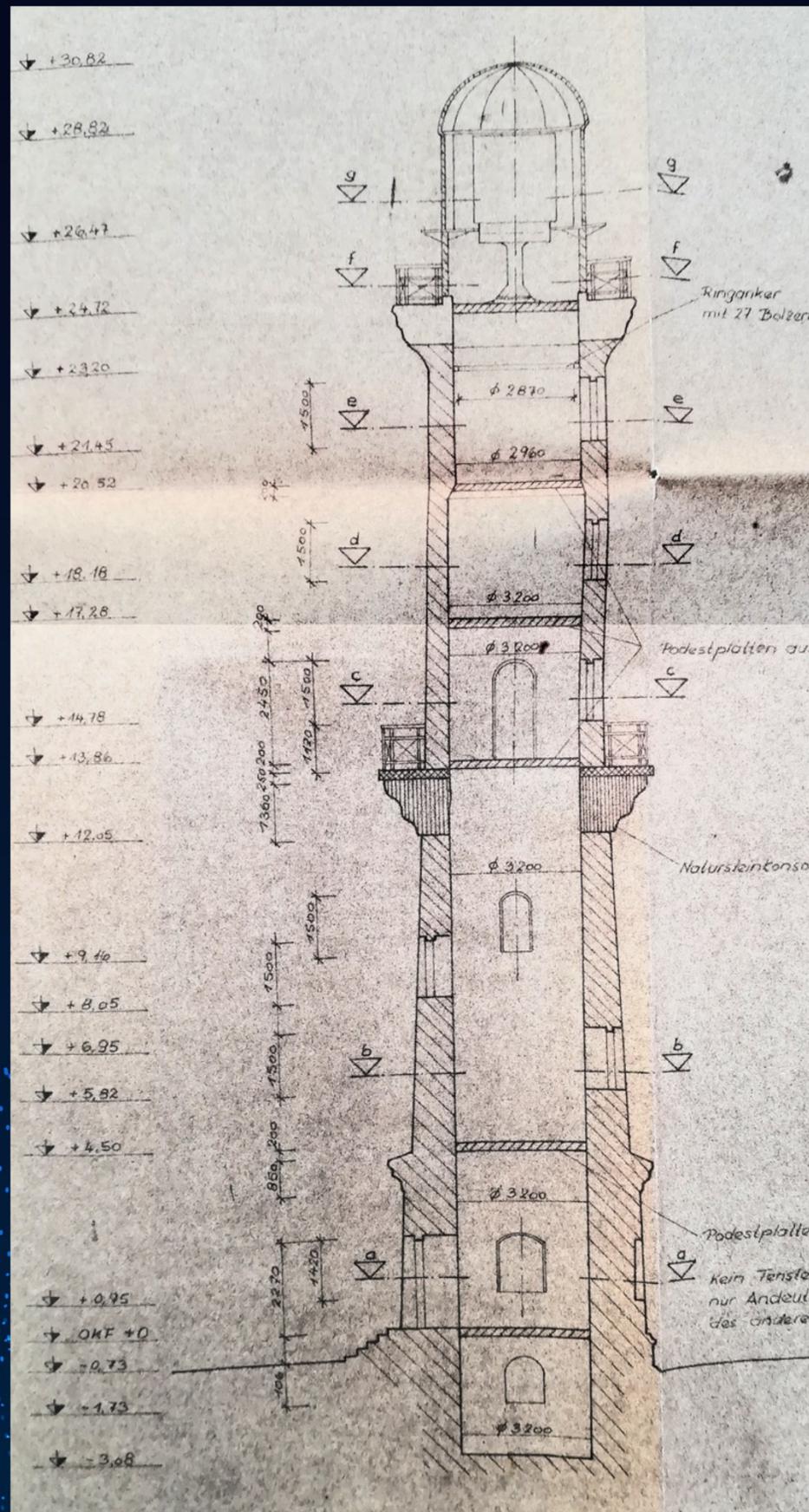


- Aufwertung vom Image des Arbeitens im öffentlichen Dienst

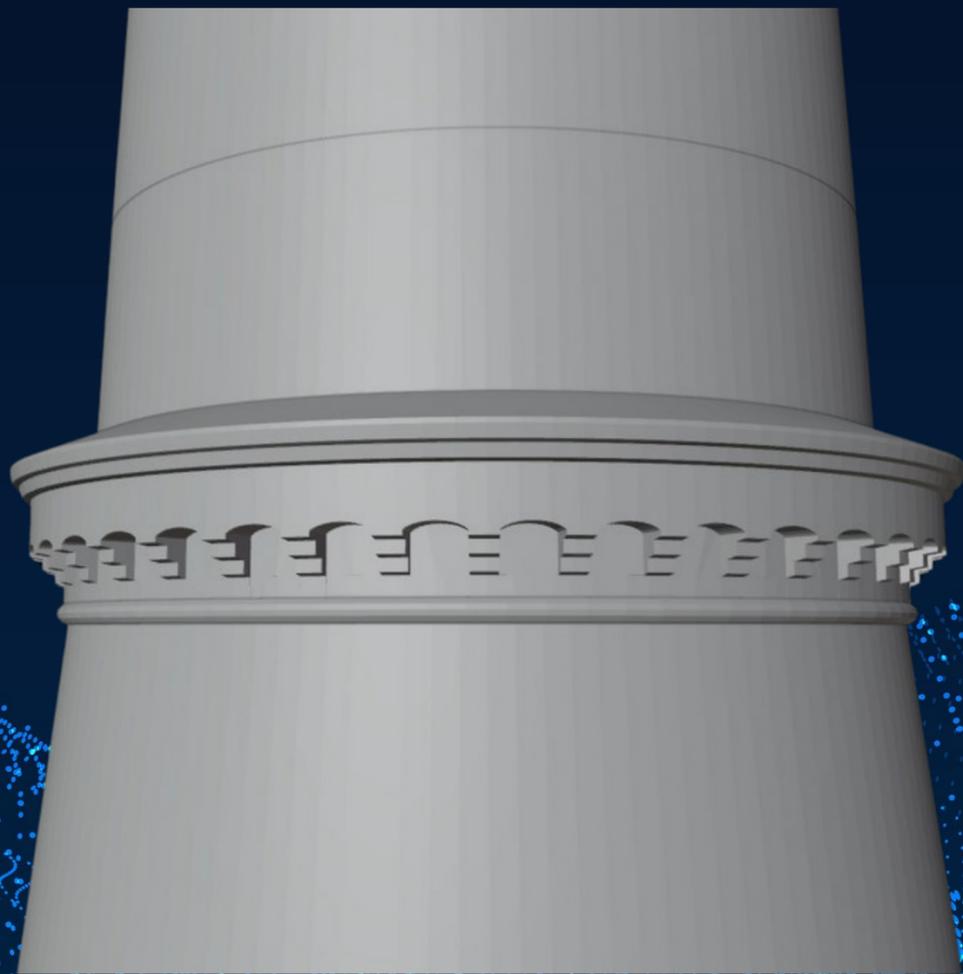
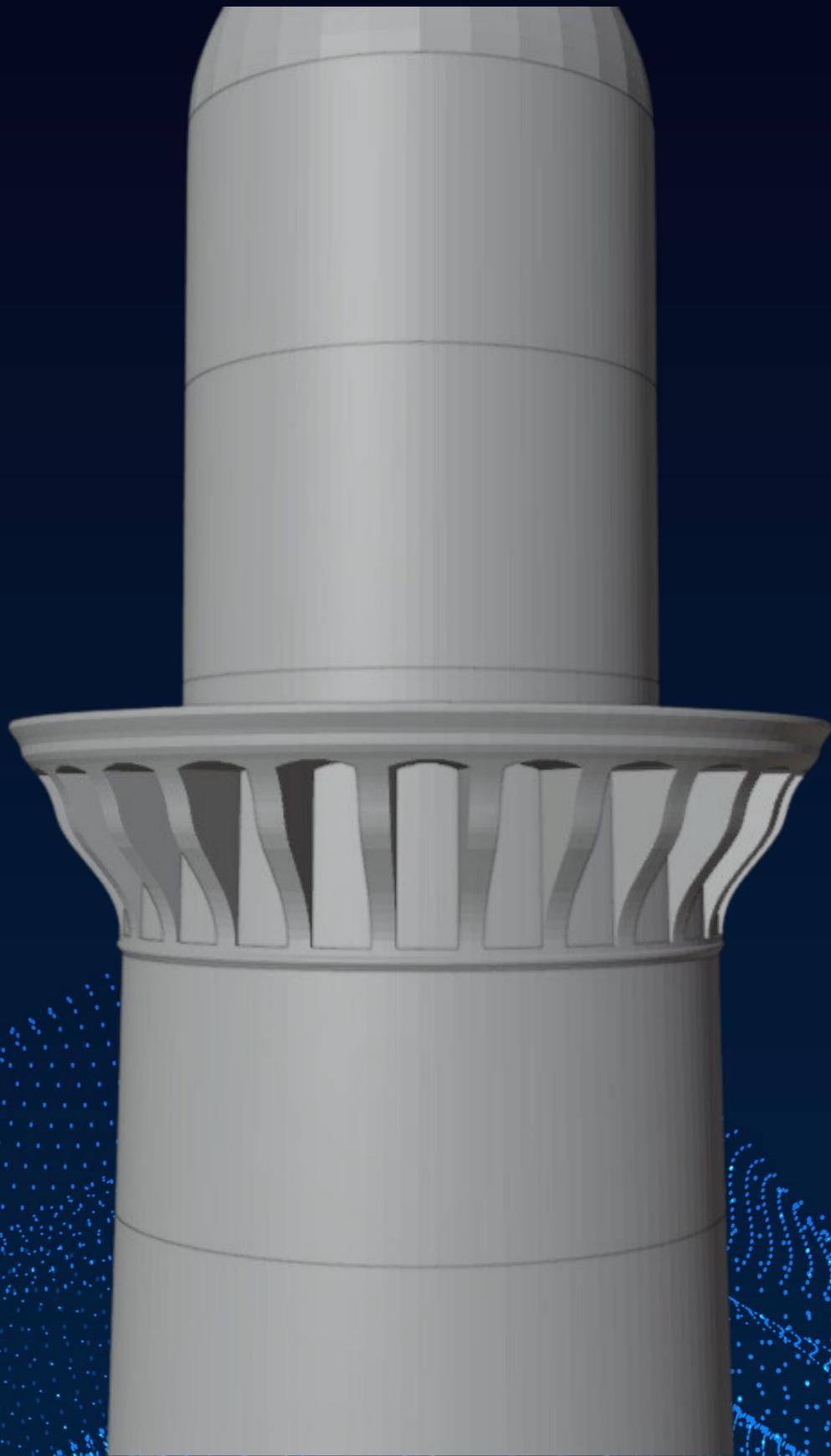
# Vorgehen von Alexander



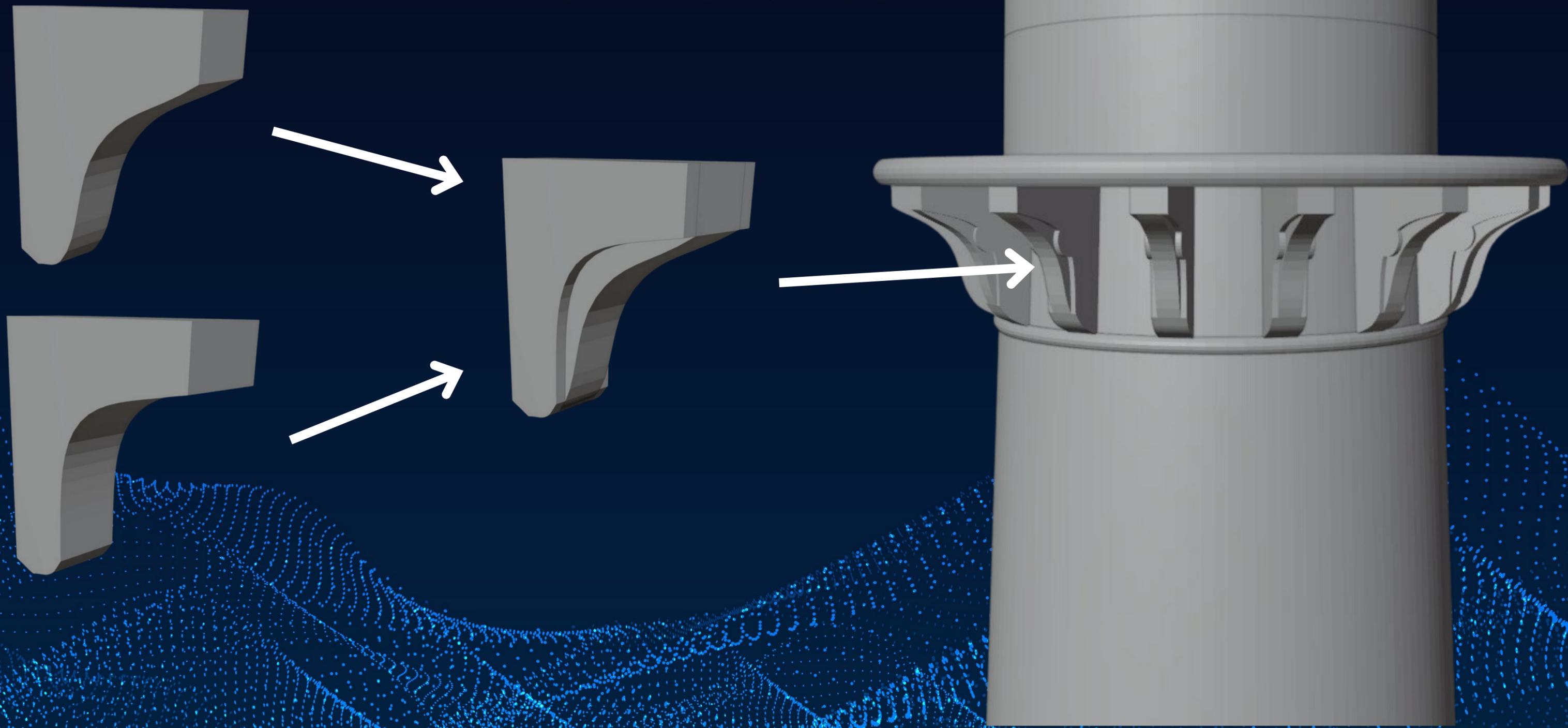
# Vorgehen von Alexander



# Vorgehen von Alexander



# Vorgehen von Alexander



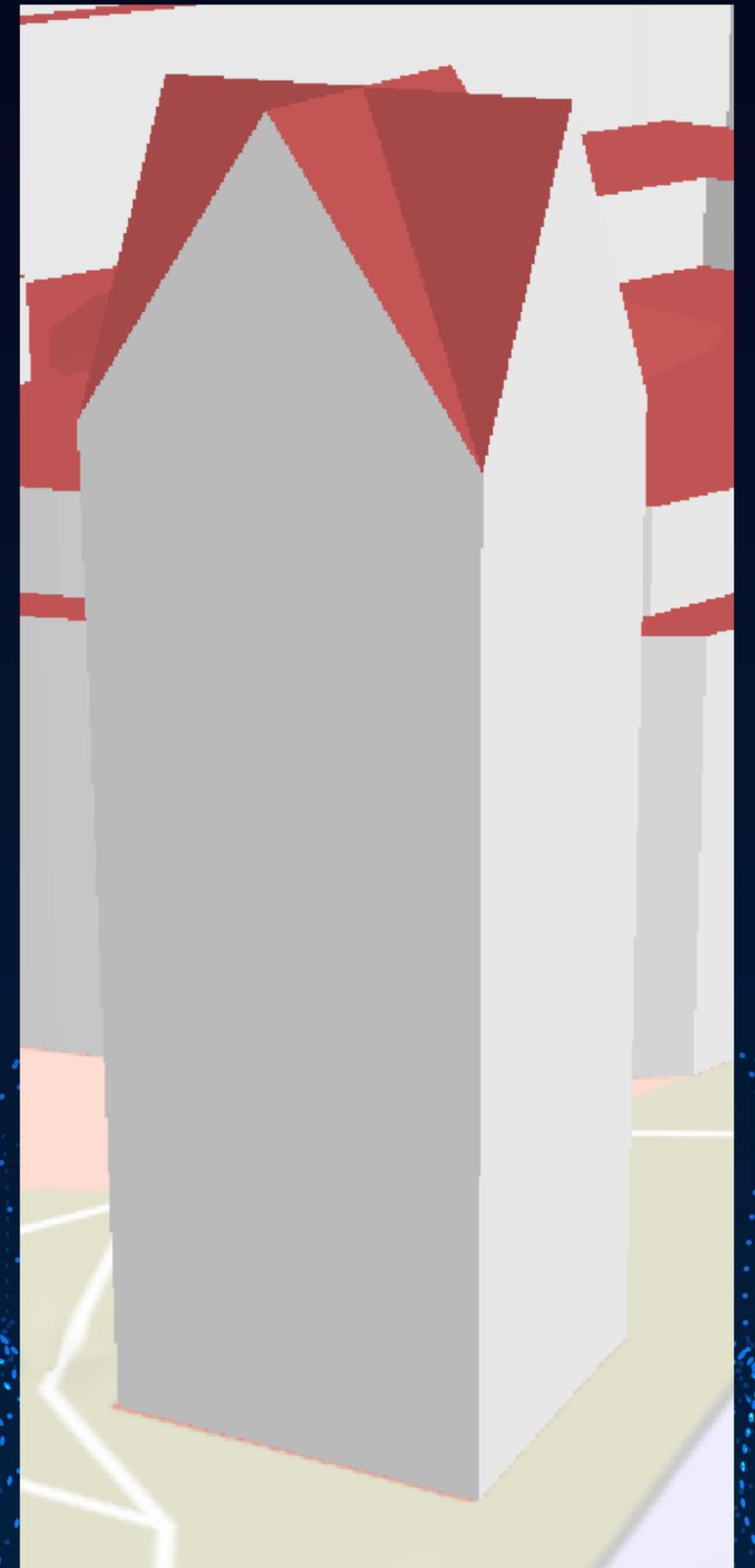
# Vorgehen von Alexander



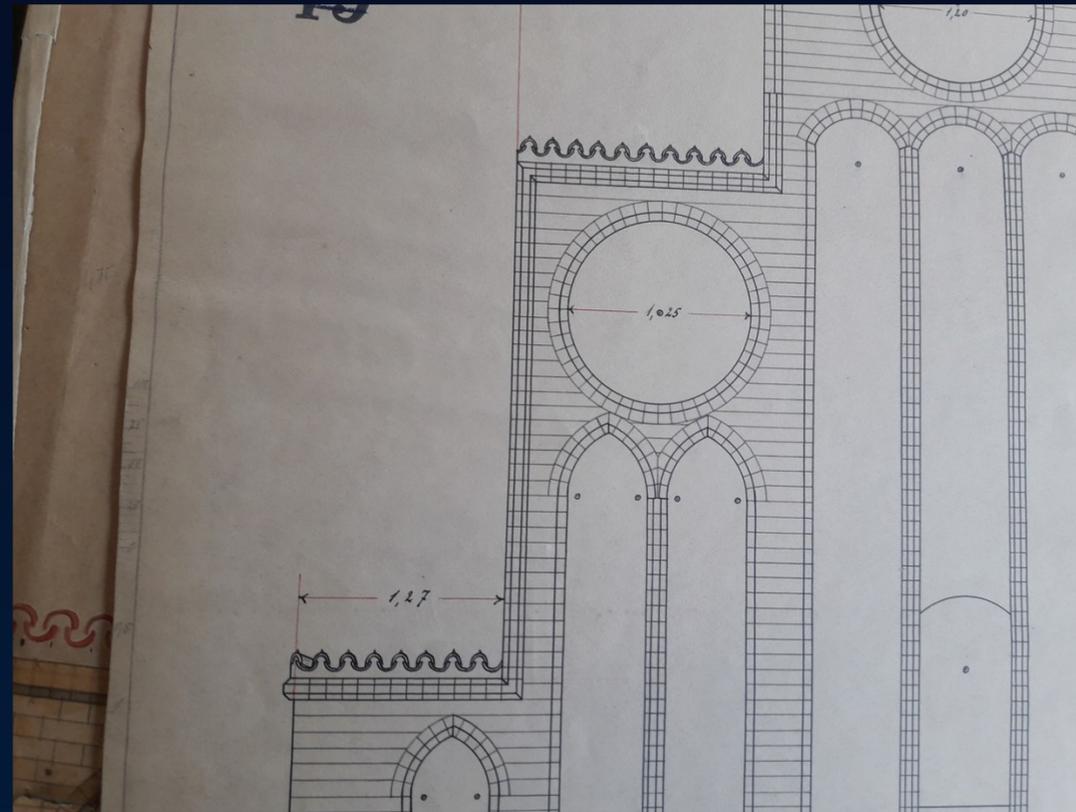
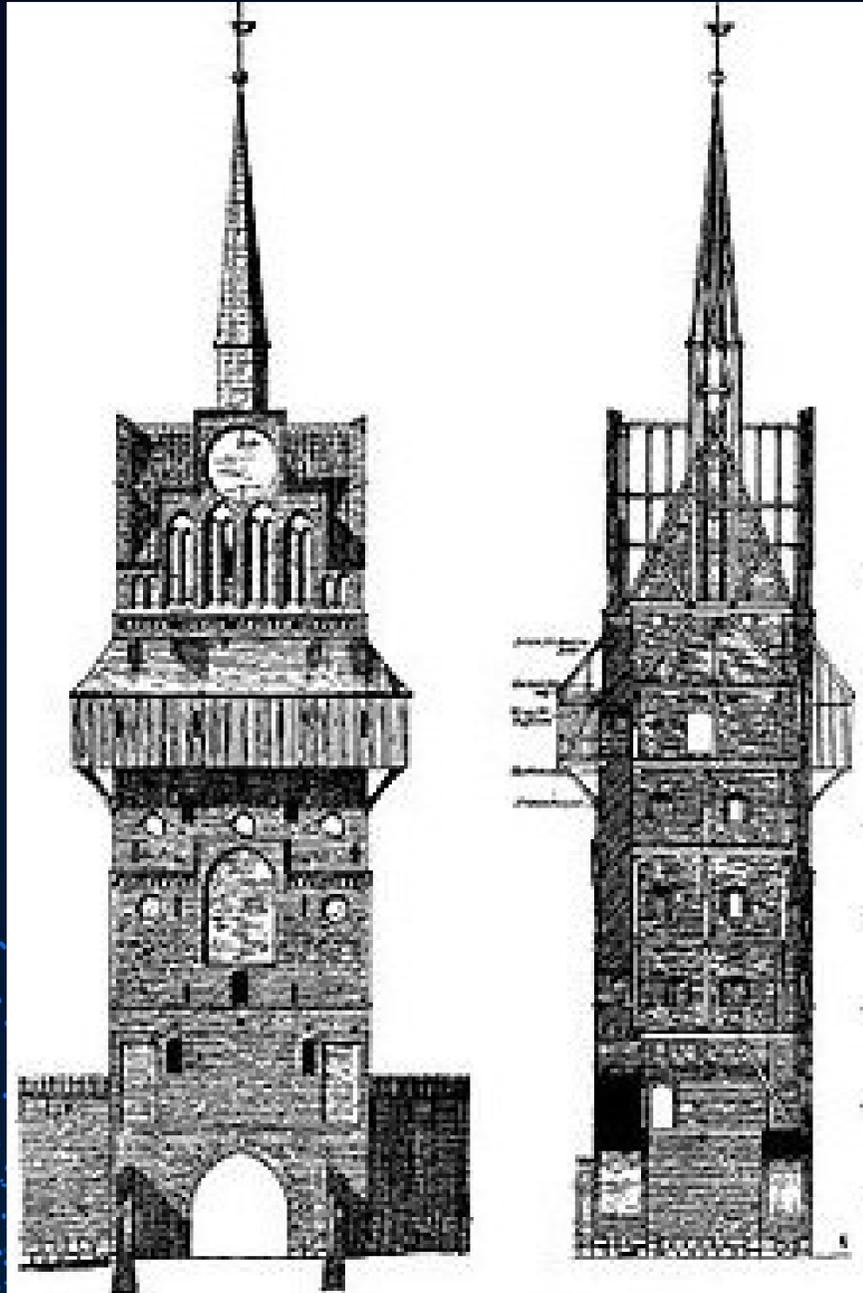
# Vorgehen von Alexander



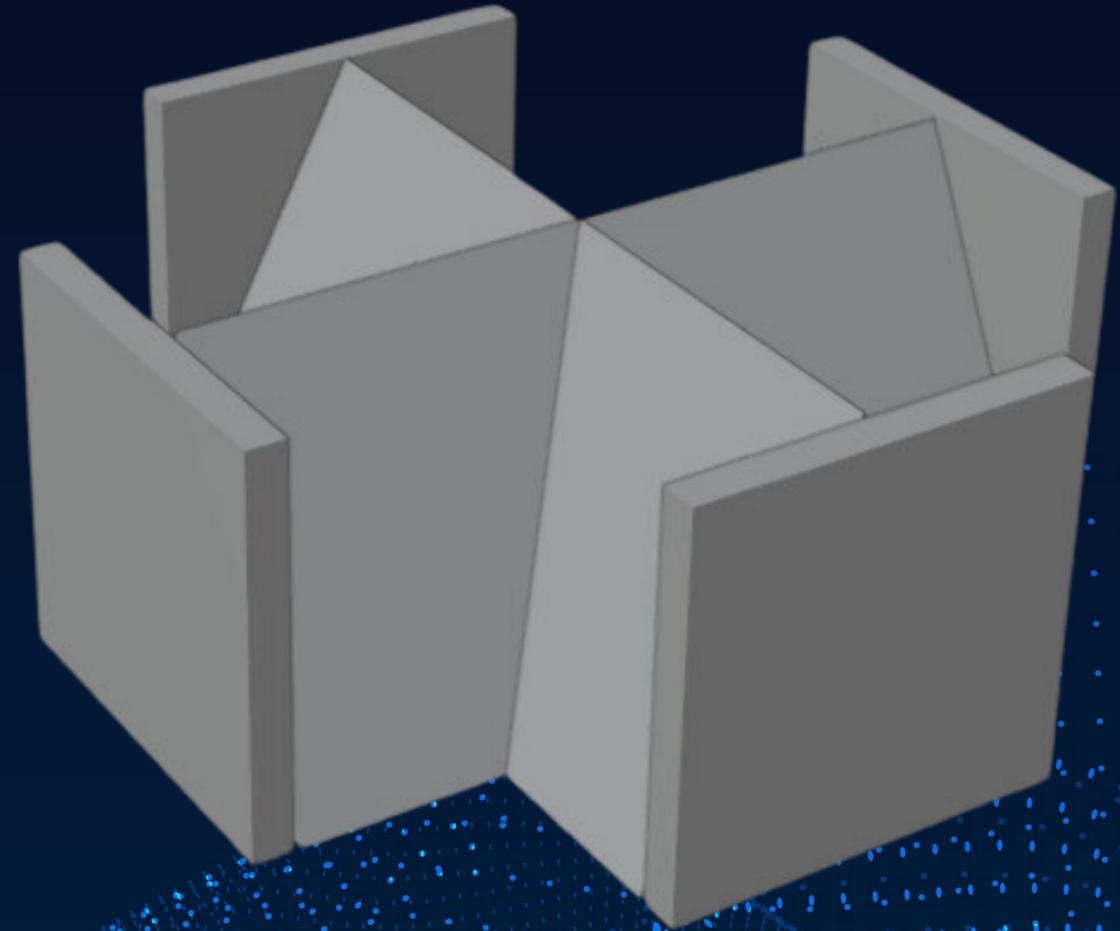
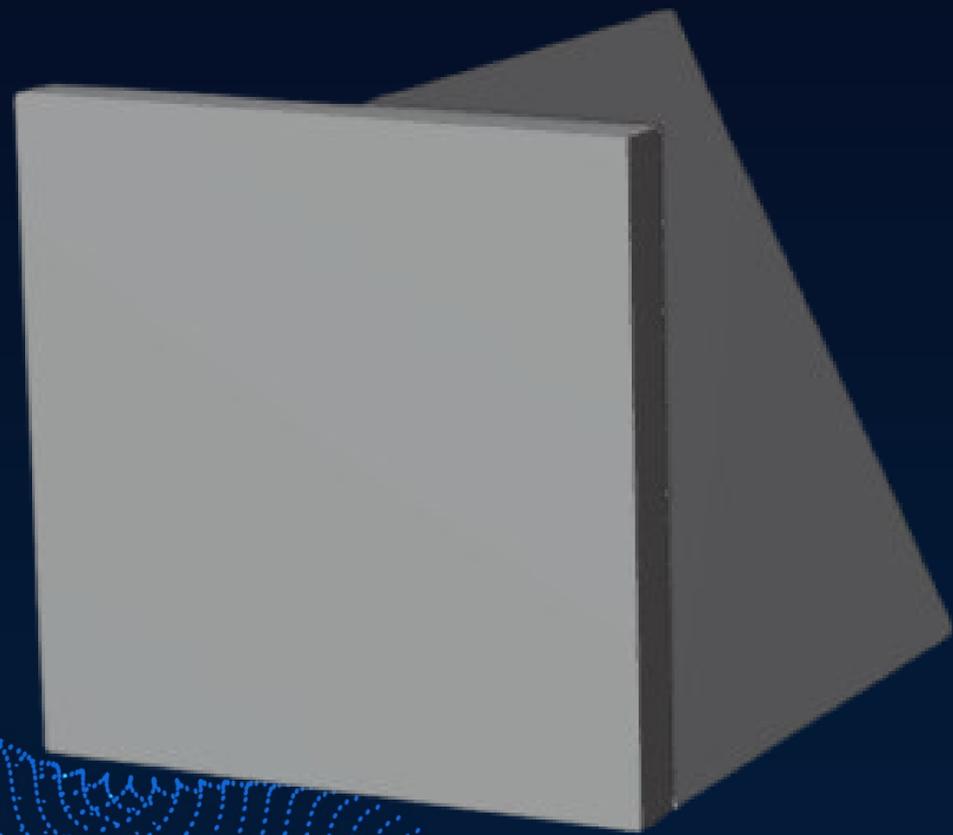
# Vorgehen von Arnd



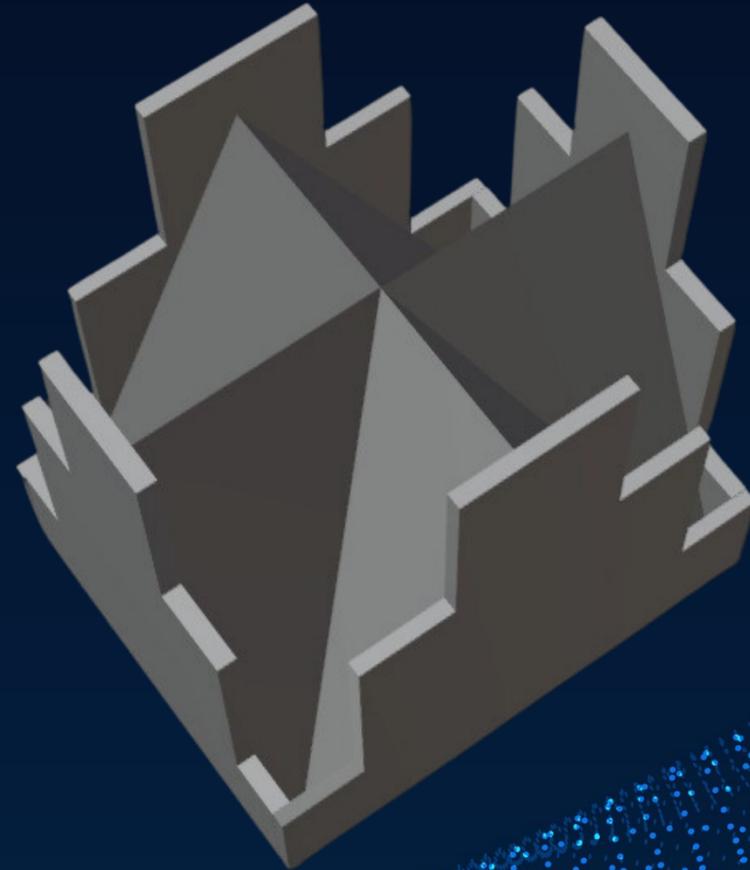
# Vorgehen von Arnd



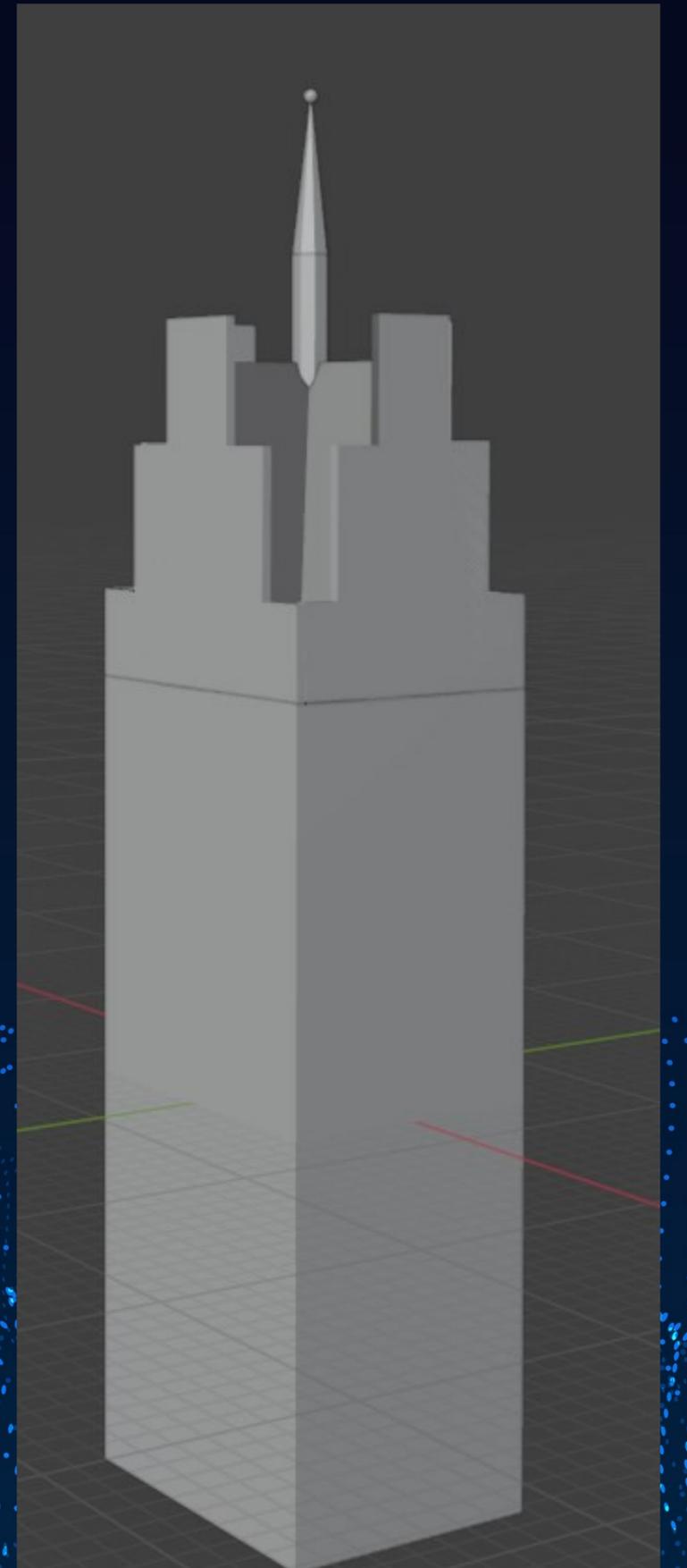
# Vorgehen von Arnd



# Vorgehen von Arnd



# Vorgehen von Arnd



# Vorgehen

## im Katasteramt

- mit dem CityJSONEditor
  - LOD 3 (Level of Detail) festlegen
  - Boden-, Wand-, Dachflächen definieren
- Einfügen in der Datenbank
- für das Stadtmodell rendern

# Zusammenfassung & Ausblick



# Danksagung

